

MIKE ELLIOTT

THUNDERSTONE

Advance

DIE TÜRME DES VERDERBENS



• MODULE •



Pegasus Spiele

THUNDERSTONE Advance

DIE TÜRME DES VERDERBENS

Modul 1: Bhoidwood in Flammen

Ihr glaubt, dass ihr mit diesen Splittern die Macht der Verdammnis gegen sie selbst verwenden könnt. Aber aus dem Bösen entspringt niemals Gutes. Das Böse verzerrt nur da Gute. Denn die Macht der Donnersteine lockt das Böse hervor. Selbst die verbliebene Macht in den Donnersteinsplittern führt zu diesem Effekt.

Verwendet die **Wildnisseite** des Spielplans und die Felder des zusätzlichen Ablageplans für dieses Modul.

Helden	Dorfkarten	Monster
Bhoidwood	Bandias Weisheit	Corvaxis –
Caliginer	Falken-Armbrust	Vogelartig
Criochaner	Filigranes Amulett	Kobold – Humanoid
Donnermagier	König Caelans Erlass	Untoter – Baumvolk
	Langschwert	Stramst
	Mondstein	(Donnersteinträger)
	Schlangenflegel	
	Sturmbeschwörung	

SONDERREGELN

Nachdem ihr die in der Tabelle genannten Karten gemäß den normalen Regeln vorbereitet habt, legt ihr die Monstergruppe *Gebanntmarkter – Feuer* als gemischten Nachzugstapel verdeckt auf das Feld *Wanderndes Monster*. Jedes Mal, wenn ihr die Fähigkeit eines Donnersteinsplitters anwendet, deckt ihr die oberste Karte des Nachzugstapels auf und legt sie auf das nächste freie Dickicht-Feld.

Das Dickicht ist ein eigenständiger Dungeon. Wenn ihr in den Dungeon geht, dürft ihr eines der Monster im Wildnis-Dungeon oder im Dickicht-Dungeon wählen. Alle Monster im Dickicht befinden sich auf derselben Position.

Im Dickicht herrscht zu Beginn keine Dunkelheit. Jedoch wird der Wald voller flammender Monster nach kurzer Zeit beginnen zu brennen und dichten Qualm zu erzeugen. Sobald sich 3 Monster im Dickicht befinden, steigen für alle Felder die Dunkelheit auf 1 und der Angriffsabzug auf -1. Befinden sich 4 Monster im Dickicht, erhöhen sich die Dunkelheit auf 2 und der Angriffsabzug auf -2 für alle Felder. Und wenn das Dickicht schließlich mit 5 Monstern gefüllt ist, erreicht die Dunkelheit den Maximalwert 3 und der Angriffsabzug den Wert -3. Weitere Monster im Dickicht erhöhen diese Werte nicht mehr.

Wenn sich 5 Monster im Dickicht befinden, steht der gesamte Wald in Flammen. In jeder Runde mit 5 oder mehr Monstern im Dickicht müsst ihr die oberste Karte jedes Dorfstapels zerstören – die Dorfbewohner fliehen in Panik. Sobald 3 oder mehr Dorfstapel leer sind und das Feuer die letzte Karte eines weiteren Dorfstapels zerstört, müsst ihr das Dorf aufgeben. Ihr verliert gemeinsam das Spiel.



WANDERNDEN MONSTER

DICKICHT

DUNKELHEIT 1
ANGRIFFSABZUG -1

DUNKELHEIT 2
ANGRIFFSABZUG -2

DUNKELHEIT 3
ANGRIFFSABZUG -3

ZU BEGINN
GILT EINE DUNKELHEIT
VON 0 FÜR ALLE FELDER.

THUNDERSTONE Advance

DIE TÜRME DES VERDERBENS

Was ist ein Thunderstone-Modul?

Dieses PDF bietet euch die Regeln und den Spielplan für ein neues Thunderstone-Abenteuer. Jedes Modul besitzt einen besonderen Spielaufbau und Sonderregeln, um euch mit völlig

neuen Herausforderungen zu konfrontieren. Die Module geben euch neue Einblicke in die Welt von Tala und erzählen euch die Geschichten zu den verschiedenen Karten.

Impressum

Autor: Mike Elliott

Entwicklung aller Module: Jeff Quick • **Grafische Gestaltung:** Kalissa Fitzgerald

Lektorat: Edward Bolme • **Layout und Schriftsatz:** Kalissa Fitzgerald

Grafik: Shane Tyree (Der Markt unterm See) • **Grafik:** Britt Martin, Erich Schreiner, Mark Tarrisse, Shane Tyree (Die 8 Schwerter des launenhaften Magaldeks) • **Grafik:** Mark Tarrisse, Shane Tyree (Deus Ex Incendium) • **Grafik:** Mark Tarrisse, Shane Tyree (Die Wälder wachen über sich selbst) • **Grafik:** Mark Tarrisse (Bedrohung durch den Schwarzscharm)

Deutsche Ausgabe

Übersetzung und Realisation: Henning Kröpke • **Satz und Layout der deutschen Ausgabe:** Christine Conrad

Ein spezieller Dank geht an Stefan Malz und Tim Dustin Walter.

DEMNÄCHST...



VERFLUCHTE HÖHLEN

Seid bereit für den Kampf im
Untergrund! Betretet die Höhlen.



Pegasus Spiele GmbH, Straßheimer Str. 2, 61169 Friedberg,
unter Lizenz von Alderac Entertainment Group (AEG).

Copyright © der deutschen Ausgabe 2012 Pegasus Spiele. Alle Rechte vorbehalten.

www.pegasus.de • www.thunderstone.eu



Pegasus Spiele