

MIKE ELLIOTT

THUNDERSTONE

Advance

DIE TÜRME DES VERDERBENS



• MODULE •



Pegasus Spiele

THUNDERSTONE Advance

DIE TÜRME DES VERDERBENS

Modul 4: Deus Ex Incendium

So lange man denken kann, haben Kobolde und Drachen eine symbiotische Beziehung gehabt... jedenfalls auf gewisse Weise. Die Drachen von Ulgidoth schlummerten in ihren vulkanischen Schlupfwinkeln. Währenddessen arbeiten die Kobolde, denen die Drachen als Götter gelten, fieberhaft daran, sie am Schlafen zu halten. Wenn ein Drache erwachte, waren die kauernenden Anbeter das erste Ziel seines Zorns und Hungers.

Nun, da etwas Unbekanntes alle Drachen auf einmal wachrüttelt, strömen die Kobolde aus den Lavatunneln heraus und suchen nach Antworten. Im Wesentlichen bedeutet das den schnellen Tod für die meisten von ihnen. Doch die Drachen nehmen in ihrem mürrischen, hellwachen Zustand war, wer die Leichen ihrer Bediensteten verscharrt. Sie bemerken es und suchen Rache.

Verwendet die **Dungeonsseite** des Spielplans und die Felder des zusätzlichen Ablageplans für dieses Modul.

Helden	Dorfkarten	Monster
Caliginer Donnermagier	Erfahrener Ausbilder	Corvaxis – Vogelartig
Druaner	Falken-Armbrust	Kobold – Humanoid
Sternnsippe	Filigranes Amulett Königlicher Aufruf Langschwert Schlangenflegel Tanzendes Schwert Zwergen-Bärenhammer	Oger – Humanoid Belac (Donner- steinträger)

SONDERREGELN

Nachdem ihr die anderen Karten vorbereitet habt, mischt die Monstergruppe *Drache – Feuer* und legt sie auf das Feld *Verbannte Erde* des Ablageplans. Deckt die oberste Karte auf und legt sie auf das Feld *Die Drachen kreisen*.

Das Feld *Die Drachen kreisen* besitzt die Dunkelheit 0 und gehört nicht zum Dungeon. Durchbrucheffekte treten ohne Vorwarnung in Kraft, als ob der Drache gerade auf Position 1 gezogen wurde. Globale Effekte treten ganz normal in Kraft. Ignoriert den Text des Merkmals vom Magma-wurm, wenn er auf dem Feld *Die Drachen kreisen* liegt. Ihr dürft nicht gegen den Drachen auf diesem Feld kämpfen.

Ignoriert alle Fähigkeiten, Merkmale oder Effekte, die einen Kobold zerstören würden. Aber jedes Mal, wenn ihr das Dorf besucht und einen Kobold auslegt, dürft ihr diesen Kobold einem anderen Spieler auf die Hand geben.

Wenn ihr den Dungeon betretet und 2 oder mehr Kobolde auslegt, wird der über euch kreisende Drache darauf aufmerksam und stürzt sich auf euch. Ihr müsst nun diesen Drachen auf dem Feld *Die Drachen kreisen* zum Kampf auswählen.

Wenn ihr den Kampf gewinnt, legt ihr den besiegten Drachen wie gewohnt auf euren Ablagestapel. Wenn ihr verliert, müsst ihr sofort alle ausgelegten Kobolde zerstören. Zusätzlich müsst ihr nach Ausführung aller Folgeeffekte für jeden auf diese Weise zerstörten Kobold eine zufällige ausgelegte Karte zerstören.

VERBRANNT ERDE

DIE DRACHEN KREISEN



DUNKELHEIT 0
ANGRIFFSABZUG 0

THUNDERSTONE Advance

DIE TÜRME DES VERDERBENS

Was ist ein Thunderstone-Modul?

Dieses PDF bietet euch die Regeln und den Spielplan für ein neues Thunderstone-Abenteuer. Jedes Modul besitzt einen besonderen Spielaufbau und Sonderregeln, um euch mit völlig

neuen Herausforderungen zu konfrontieren. Die Module geben euch neue Einblicke in die Welt von Tala und erzählen euch die Geschichten zu den verschiedenen Karten.

Impressum

Autor: Mike Elliott

Entwicklung aller Module: Jeff Quick • **Grafische Gestaltung:** Kalissa Fitzgerald

Lektorat: Edward Bolme • **Layout und Schriftsatz:** Kalissa Fitzgerald

Grafik: Shane Tyree (Der Markt unterm See) • **Grafik:** Britt Martin, Erich Schreiner, Mark Tarrisse, Shane Tyree (Die 8 Schwerter des launenhaften Magaldeks) • **Grafik:** Mark Tarrisse, Shane Tyree (Deus Ex Incendium) • **Grafik:** Mark Tarrisse, Shane Tyree (Die Wälder wachen über sich selbst) • **Grafik:** Mark Tarrisse (Bedrohung durch den Schwarzschwarm)

Deutsche Ausgabe

Übersetzung und Realisation: Henning Kröpke • **Satz und Layout der deutschen Ausgabe:** Christine Conrad

Ein spezieller Dank geht an Stefan Malz und Tim Dustin Walter.

DEMNÄCHST...



VERFLUCHTE HÖHLEN

Seid bereit für den Kampf im
Untergrund! Betretet die Höhlen.



Pegasus Spiele GmbH, Straßheimer Str. 2, 61169 Friedberg,
unter Lizenz von Alderac Entertainment Group (AEG).

Copyright © der deutschen Ausgabe 2012 Pegasus Spiele. Alle Rechte vorbehalten.

www.pegasus.de • www.thunderstone.eu



Pegasus Spiele