

MIKE ELLIOTT

THUNDERSTONE

Advance

DIE TÜRME DES VERDERBENS



• MODULE •



Pegasus Spiele

THUNDERSTONE Advance

DIE TÜRME DES VERDERBENS

Modul 5: Die Wälder wachen über sich selbst

In der Hälfte aller Fälle könnt ihr keinen Ranger finden. Und in der anderen Hälfte erzählen sie dir, dass du in den geschützten Gewässern nicht angeln darfst, oder das „lebendige“ Holz nicht für ein schönes Feuer sammeln sollst. Sie müssen doch für etwas gut sein, aber für was?

Verwendet die **Wildnisseite** des Spielplans und die Felder des zusätzlichen Ablageplans für dieses Modul.

Helden	Dorfkarten	Monster
Criochaner	Erfahrener Ausbilder	Drache – Feuer
Druaner	Falken-Armbrust	Gebraunmarkter – Feuer
	Königlicher Aufruf	
	Massenteleportation	Untoter – Skelett
	Pike	Stramst
	Ranger-Wildniskarte	(Donnersteinträger)
	Schlangenflegel	
	Sturmbeschwörung	

SONDERREGELN

Nachdem ihr die anderen Karten vorbereitet habt, legt ihr die beiden Heldengruppen *Bhoidwood* und *Dunkellauf* als sortierte Stapel auf die jeweiligen Felder des Ablageplans.

Ranger leben einsiedlerisch und sind meistens abweisend gegenüber Fremden. Sie sehen sich selbst nicht als Söldner, die man einfach so anheuern kann. Sie sind Beschützer von Bandias Herzen und all ihren Kindern in allen erdenklichen Formen. Doch leider ist der Bedarf groß und nur wenige Helden sind im Dorf zu erhalten.

Bhoidwood

Um einen *Bhoidwood*-Helden zu kaufen, müsst ihr das Dorf besuchen und dabei sowohl eine ungerade Anzahl an Goldstücken als auch ein untotes Monster auslegen, um eure Hingabe zu zeigen, die Feinde des Lebens zu zerstören.

Am Ende des Spiels ist jede *Bhoidwood-Anschleicherin* in eurem Kommandodeck 1 Siegpunkt wert, jede *Bhoidwood-Töterin* sogar 2 Siegpunkte.

Dunkellauf

Um einen *Dunkellauf*-Helden zu kaufen, müsst ihr die Aktion Erholung wählen. Dunkelläufer respektieren die Stille und Opfergaben. Ihr müsst 1 Karte mit Goldwert 1 oder höher zerstören. Wenn ihr anschließend noch genug Gold ausgelegt habt, dürft ihr einen *Dunkellauf*-Helden kaufen. Dies ist eine Ausnahme für die normalen Regeln der Aktion Erholung.

Am Ende des Spiels ist jeder *Dunkellauf-Kundschafter* in eurem Kommandodeck 1 Siegpunkt wert, jeder *Dunkellauf-Beschützer* sogar 3 Siegpunkte.





BHOIDWOOD

DUNKELLAUF

- UNGERADE ANZAHL AN GOLD
- UNTOTES MONSTER AUSLEGEN

- AKTION „ERHOLUNG“ WÄHLEN
- 1 KARTE MIT GOLDWERT 1
ODER HÖHER ZERSTÖREN

THUNDERSTONE Advance

DIE TÜRME DES VERDERBENS

Was ist ein Thunderstone-Modul?

Dieses PDF bietet euch die Regeln und den Spielplan für ein neues Thunderstone-Abenteuer. Jedes Modul besitzt einen besonderen Spielaufbau und Sonderregeln, um euch mit völlig

neuen Herausforderungen zu konfrontieren. Die Module geben euch neue Einblicke in die Welt von Tala und erzählen euch die Geschichten zu den verschiedenen Karten.

Impressum

Autor: Mike Elliott

Entwicklung aller Module: Jeff Quick • **Grafische Gestaltung:** Kalissa Fitzgerald

Lektorat: Edward Bolme • **Layout und Schriftsatz:** Kalissa Fitzgerald

Grafik: Shane Tyree (Der Markt unterm See) • **Grafik:** Britt Martin, Erich Schreiner, Mark Tarrisse, Shane Tyree (Die 8 Schwerter des launenhaften Magaldeks) • **Grafik:** Mark Tarrisse, Shane Tyree (Deus Ex Incendium) • **Grafik:** Mark Tarrisse, Shane Tyree (Die Wälder wachen über sich selbst) • **Grafik:** Mark Tarrisse (Bedrohung durch den Schwarzscharm)

Deutsche Ausgabe

Übersetzung und Realisation: Henning Kröpke • **Satz und Layout der deutschen Ausgabe:** Christine Conrad

Ein spezieller Dank geht an Stefan Malz und Tim Dustin Walter.

DEMNÄCHST...



VERFLUCHTE HÖHLEN

Seid bereit für den Kampf im
Untergrund! Betretet die Höhlen.



Pegasus Spiele GmbH, Straßheimer Str. 2, 61169 Friedberg,
unter Lizenz von Alderac Entertainment Group (AEG).

Copyright © der deutschen Ausgabe 2012 Pegasus Spiele. Alle Rechte vorbehalten.

www.pegasus.de • www.thunderstone.eu



Pegasus Spiele