

MIKE ELLIOTT

# THUNDERSTONE Advance

## VERFLUCHTE HÖHLEN



• MODULE •



Pegasus Spiele



# THUNDERSTONE Advance

## VERFLUCHTE HÖHLEN

### Modul 3: Zurück in die alte Heimat

Die Festung und die Stadt Cheah Dell beherbergen eine große Zwergenbevölkerung. Die darunter liegende Zwergenstadt wurde vor mehreren hundert Jahren von Xobmukt erobert... für manch einen Zwerg vor nur einer Generation. Sie sind nicht darüber traurig, zusammen mit ihren Freunden über Tage zu wohnen, aber der Verlust ihrer Heimat schmerzt trotzdem.

Erst vor Kurzem hat eine Gruppe Zwergenabenteurer die Stadt von Xobmokts Kontrolle zurückerobert, aber die Gänge sind weiterhin mit gefährlichem Schleim gefüllt, der verlorene Schätze und antike Artefakte bedeckt. Es ist nicht der glorreichste Auftrag, aber es könnte durchaus einiges dabei abfallen.

Verwendet die **Wildnisseite** des Spielplans und das Feld des zusätzlichen Ablageplans für dieses Modul. Die Karten mit dem Kürzel (TdV) stammen aus dem Basisspiel *Thunderstone Advance - Die Türme der Verdammnis*.

Helden	Dorfkarten	Monster
Caliginer (TdV)	Bluthund	Oger – Humanoid (TdV)
Druaner (TdV)	Druckwelle der Macht	Untoter – Skelett (TdV)
Rapparee	Falken-Armbrust (TdV)	Wurm – Ungeziefer
Strukturmagier	Kopfgeldjäger (TdV)	Xobmukt, König des Götterbluts (Donnerstein-träger)
	Pike (TdV)	
	Rücksichtslose Beschwörung	
	Stab der Lebenseiche	
	Zwergensbier	

- 1 Amulett der Jagd
- 1 Armschienen der Verteidigung
- 1 Filigranes Amulett (TdV)
- 1 Klinge des Grenzgängers
- 1 Mondstein (TdV)
- 1 Ring der Zauberwahrung
- 1 Talisman des Tieres
- 1 Tanzendes Schwert (TdV)

Legt den gemischten Stapel mit 18 Karten verdeckt auf das Feld der *Verlorenen Hallen* auf dem Ablageplan. Wenn ihr den Dungeon betretet, könnt ihr die Verlorenen Hallen durchsuchen, statt ein Monster im normalen Dungeon zum Kampf auszuwählen.

Um die Verlorenen Hallen zu durchsuchen, deckt ihr die oberste Karte vom Feld der *Verlorenen Hallen* auf. Ist es Schleim, müsst ihr dagegen kämpfen. Wenn ihr den Kampf gewinnt, dürft ihr euch die nächste Karte des Stapels anschauen. Wenn es eine Dorf- oder Schatzkarte ist, dürft ihr sie als Beuteeffekt auf euren Ablagestapel legen. Wenn es ein weiterer Schleim ist, legt ihr ihn verdeckt zurück auf das Feld der Verlorenen Hallen.

#### SONDERREGELN

Während der Spielvorbereitung bereitet ihr das Dungeondeck wie gewohnt vor. Anschließend mischt ihr die Monstergruppe *Schleim - Höhle* zusammen mit den folgenden 8 Karten:

Handelt es sich bei der aufgedeckten Karte um eine Dorf- oder Schatzkarte, legt ihr diese Karte auf euren Ablagestapel und zerstört 1 eurer Handkarten – ihr müsst zwar keinen Kampf bestreiten, der Schleim in den Hallen zerstört aber trotzdem etwas!



# VERLORENE HALLEN



# THUNDERSTONE Advance

## VERFLUCHTE HÖHLEN

### Was ist ein Thunderstone-Modul?

Dieses PDF bietet euch die Regeln und den Spielplan für ein neues *Thunderstone*-Abenteuer. Jedes Modul besitzt einen besonderen Spielaufbau und Sonderregeln, um euch mit völlig

neuen Herausforderungen zu konfrontieren. Die Module geben euch neue Einblicke in die Welt von Tala und erzählen euch die Geschichten zu den verschiedenen Karten.

### Impressum

**Autor:** Mike Elliott

**Entwicklung Module:** Curt Crane, Erich Schreiner, Mark Tarris (Wachdienst) Jeff Quick (Ein Hühnchen zu rupfen/Zurück in die alte Heimat) • **Grafische Gestaltung:** Kalissa Fitzgerald • **Layout und Satz:** Kalissa Fitzgerald

**Lektorat:** Jeff Quick (Wachdienst) • Edward Bolme (Ein Hühnchen zu rupfen/Zurück in die alte Heimat)

**Grafik:** Shane Tyree (Wachdienst) • Erich Schreiner (Ein Hühnchen zu rupfen)

Erich Schreiner, Shane Tyree (Zurück in die alte Heimat)

#### Deutsche Ausgabe

**Übersetzung und Realisation:** Henning Kröpke • **Satz und Layout der deutschen Ausgabe:** Christine Conrad

Ein spezieller Dank geht an Stefan Malz und Tim Dustin Walter.

DEMNÄCHST...

### URSPRUNG ALLES BÖSEN

Beschützt die Hauptstadt Dun Ordha  
vor den anrückenden Monstern!



Pegasus Spiele GmbH, Straßheimer Str. 2, 61169 Friedberg,  
unter Lizenz von Alderac Entertainment Group (AEG).

Copyright © der deutschen Ausgabe 2012 Pegasus Spiele. Alle Rechte vorbehalten.

[www.pegasus.de](http://www.pegasus.de) • [www.thunderstone.eu](http://www.thunderstone.eu)



Pegasus Spiele